

## جلسه ۳

ابتدا نکته‌ای در مورد عمل توابع بر روی ماتریس‌ها گفته می‌شود و در ادامه‌ی این جلسه اصول مکانیک کوانتومی بیان می‌شود.

اگر  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  و  $A: \mathcal{H} \rightarrow \mathcal{H}$  هرمیتی و به صورت زیر باشد:

$$A = \sum_{i=0}^{d-1} \lambda_i |v_i\rangle\langle v_i|$$

آنگاه تعریف می‌کنیم:

$$f(A) := \sum_{i=0}^{d-1} f(\lambda_i) |v_i\rangle\langle v_i|.$$

مثال: اگر  $f(x) = x^2$  آنگاه

$$f(A) = \sum_{i=0}^{d-1} \lambda_i^2 |v_i\rangle\langle v_i|$$

و داریم

$$\begin{aligned} A^2 &= \left( \sum_{i=0}^{d-1} \lambda_i |v_i\rangle\langle v_i| \right) \cdot \left( \sum_{i=0}^{d-1} \lambda_i |v_i\rangle\langle v_i| \right) \\ &= \sum_{i,j} \lambda_i \lambda_j |v_i\rangle\langle v_i|v_j\rangle\langle v_j| \\ &= \sum_i \lambda_i^2 |v_i\rangle\langle v_i| \\ &= f(A). \end{aligned}$$

در حالت کلی برای هر چند جمله‌ای  $P(x) = \sum a_n x^n$  داریم

$$P(A) = \sum a_n A^n.$$

توجه کنید که مقادیر ویژه  $f(A)$  برابر با  $f(\lambda_i)$  هستند که  $\lambda_i$  ها مقادیر ویژه‌های  $A$  هستند.

# ۱ اصول مکانیک کوانتومی

## ۱.۱ اصل اول - فضای حالات

اصل اول: به هر سیستم فیزیکی یک فضای هیلبرت متناظر است. حالت<sup>۱</sup> سیستم (در هر لحظه از زمان) با یک بردار ناصفر در فضای هیلبرت مشخص می شود. دو بردار که ضریبی از یکدیگر باشند یک حالت فیزیکی را بیان می کنند. بنابراین حالت سیستم را می توان با یک بردار به طول یک (بردار واحد) مشخص کرد.

فضای هیلبرت فضای برداری است که دارای ضرب داخلی باشد و نسبت به نرمی که ضرب داخلی آن القاء می کند کامل باشد. توجه کنید که فضاهای ضرب داخلی با بعد متناهی همواره کامل هستند.

**مثال:** کیوبیت<sup>۲</sup> یک سیستم کوانتومی است که فضای هیلبرت  $\mathcal{H}$  متناظر آن دو بعدی باشد. اگر پایه‌ی متعامد یکه‌ی  $\{|0\rangle, |1\rangle\}$  را برای این فضا در نظر بگیریم آنگاه داریم:

$$\forall |\psi\rangle \in \mathcal{H}, \quad |\psi\rangle = a|0\rangle + b|1\rangle \quad a, b \in \mathbb{C}$$
$$\| |\psi\rangle \| = 1 \quad \Rightarrow \quad |a|^2 + |b|^2 = 1$$

بردار یکه‌ی  $\frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle$  مثالی است از حالتی که یک کیوبیت می تواند داشته باشد. از آنجا که این بردار ضریبی از بردار یکه‌ی  $(\frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle)$  است، این دو بردار یک حالت سیستم را نشان می دهند. تفاوت این دو بردار یکه ضریب کلی با نرم یک<sup>۳</sup> است و لذا به عنوان حالات کوانتومی، یکسان هستند. توجه کنید که این دو، با حالت  $\frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle$  متفاوت هستند چون ضریبی از یکدیگر نیستند.

یک سیستم فیزیکی که بعد فضای هیلبرت متناظر آن  $d$  باشد،  $\dim(\mathcal{H}) = d$  یک کیودیت<sup>۴</sup> نامیده می شود. فضای برداری متناظر با یک کیودیت با پایه‌ی متعامد یکه‌ی زیر نمایش داده می شود:

$$\{|0\rangle, |1\rangle, \dots, |d-1\rangle\}.$$

## ۲.۱ اصل دوم - تحول زمانی

اصل دوم: تحول زمانی یک سیستم «بسته» با یک عملگر یکانی که روی فضای هیلبرت عمل می کند بیان می شود. یعنی اگر حالت سیستم در زمان  $t_0$ ،  $|\psi\rangle$  باشد و در زمان  $t_1$ ،  $|\psi'\rangle$  باشد، آنگاه  $U : \mathcal{H} \rightarrow \mathcal{H}$  یکانی وجود دارد که  $U|\psi\rangle = |\psi'\rangle$ .  $U$  مستقل از  $|\psi\rangle$  و  $|\psi'\rangle$  است و فقط به  $t_0$  و  $t_1$  بستگی دارد.

---

<sup>۱</sup>State  
<sup>۲</sup>Qubit  
<sup>۳</sup>Global phase  
<sup>۴</sup>Qudit

این اصل در واقع فرمول بندی دیگری از معادله‌ی شرودینگر است. این معادله تحول زمانی یک سیستم کوانتومی را به صورت زیر بیان می‌کند:

$$i\hbar \frac{d}{dt} |\psi(t)\rangle = H |\psi(t)\rangle,$$

که در آن  $H : \mathcal{H} \rightarrow \mathcal{H}$  یک عملگر هرمیتی است که به آن همیلتونی گفته می‌شود. اگر  $H$  مستقل از زمان باشد، جواب این معادله‌ی دیفرانسل به صورت زیر است:

$$|\psi(t)\rangle = e^{-\frac{it}{\hbar}H} |\psi(0)\rangle.$$

حال اگر قرار دهیم

$$U = e^{-\frac{it}{\hbar}H}, \quad (1)$$

آنگاه  $|\psi(t)\rangle = U |\psi(0)\rangle$ . ادعا می‌کنیم که  $U$  یکانی است، یعنی  $U^\dagger U = I = U U^\dagger$ . بسط تیلور تابع  $e^x$  را در نظر بگیرد:  $e^x = \sum_n a_n x^n$  که در آن  $a_n$  اعدادی حقیقی هستند.

$$U = \sum_n a_n \left( -\frac{it}{\hbar} H \right)^n$$

و در نتیجه

$$\begin{aligned} U^\dagger &= \left[ \sum_n a_n \left( -\frac{it}{\hbar} H \right)^n \right]^\dagger \\ &= \sum_n a_n \left[ \left( -\frac{it}{\hbar} H \right)^n \right]^\dagger \\ &= \sum_n a_n \left[ \left( -\frac{it}{\hbar} H \right)^\dagger \right]^n \\ &= \sum_n a_n \left( \frac{it}{\hbar} H^\dagger \right)^n \\ &= \sum_n a_n \left( \frac{it}{\hbar} H \right)^n \\ &= e^{\frac{it}{\hbar}H}. \end{aligned}$$

همچنین با استفاده از بسط تیلور تابع  $e^x$  به راحتی قابل بررسی است که برای دو عملگر نرمال  $A$  و  $B$  که  $AB = BA$  آنگاه

$$AB = BA \Rightarrow e^A e^B = e^{A+B}.$$

با استفاده از این رابطه داریم

$$\Rightarrow U^\dagger U = e^{\frac{it}{\hbar}H} \cdot e^{-\frac{it}{\hbar}H} = e^{(\frac{it}{\hbar}H - \frac{it}{\hbar}H)} = e^0 = I$$

به همین ترتیب  $UU^\dagger = I$ ، و در نتیجه  $U$  یکانی است. در حالت کلی تر، وقتی که همیلتونی  $H$  مستقل از زمان نیست نیز می توان نشان داد که  $|\psi(0)\rangle$  و  $|\psi(t)\rangle$  با یک عملگر یکانی به هم تبدیل می شوند. برعکس، برای هر  $U$  یکانی، همیلتونی  $H$  وجود دارد به طوری که (۱) برقرار باشد. بنابراین، اصل دوم که تحول زمانی سیستم های کوانتمی را با عملگرهای یکانی بیان می کند، در واقع فرمول بندی دیگری از معادله ی شرودینگر است.

**مثال:** تحول زمانی یک کیوبیت با ماتریس های یکانی  $2 \times 2$  بیان می شود.

$$X = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad Z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

$X, Z$  هر دو هم یکانی و هم هرمیتی هستند:

$$\begin{aligned} X(a|0\rangle + b|1\rangle) &= a|1\rangle + b|0\rangle, \\ X^\dagger &= X, \quad X^\dagger X = X^2 = I. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} Z(a|0\rangle + b|1\rangle) &= a|0\rangle - b|1\rangle, \\ Z^\dagger &= Z, \quad Z^\dagger Z = Z^2 = I. \end{aligned}$$

$X, Z$  را ماتریس های پاولی<sup>۵</sup> می گویند. مثال دیگری از عملگر یکانی ماتریس هادامارد<sup>۶</sup> است.

$$H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix},$$

$$H^\dagger = H, \quad H^\dagger H = H^2 = I$$

توجه کنید که داریم  $H^\dagger X H = Z$  که نتیجه می دهد مقادیر ویژه ی  $X$  و  $Z$  یکی هستند. در واقع  $Z$  در پایه ی استاندارد  $\{|0\rangle, |1\rangle\}$  قطری است و بردارهای ویژه ی  $X$  برابرند با

$$\{|+\rangle := \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle), \quad |-\rangle := \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle)\},$$

و داریم  $H|1\rangle = |-\rangle, H|0\rangle = |+\rangle$ .

<sup>۵</sup>Pauli matrices

<sup>۶</sup>Hadamard matrix

### ۳.۱ اصل سوم - اندازه‌گیری

اصل سوم: اندازه‌گیری بر روی یک سیستم با فضای هیلبرت  $\mathcal{H}$  با مجموعه‌ای به صورت

$$\{M_i : M_i : \mathcal{H} \rightarrow \mathcal{H}, i \in S\}$$

مشخص می‌شود که :

$$\sum_{i \in S} M_i^\dagger M_i = I. \quad (\text{Completeness})$$

در این صورت به  $M_i$  ها عملگرهای اندازه‌گیری<sup>۷</sup> می‌گویند. با انجام این اندازه‌گیری اگر حالت سیستم  $|\psi\rangle \in \mathcal{H}$  باشد، حاصل اندازه‌گیری با «احتمال»  $p(i) = \langle \psi | M_i^\dagger M_i | \psi \rangle$  برابر  $i \in S$  می‌شود. اگر حاصل اندازه‌گیری  $i \in S$  باشد، حالت سیستم به

$$|\psi'\rangle = \frac{M_i |\psi\rangle}{\sqrt{\langle \psi | M_i^\dagger M_i | \psi \rangle}}$$

«تغییر»<sup>۸</sup> می‌کند.

توجه کنید که  $p(i)$  یک توزیع احتمال است:

۱.  $p(i)$  نامنفی است چون برابر با نرم بردار  $M_i |\psi\rangle$  به توان دو است.

۲. جمع  $p(i)$  ها یک است که از  $\sum M_i^\dagger M_i = I$  نتیجه می‌شود.

**مثال:** (اندازه‌گیری یک کیوبیت) قرار دهید

$$M_0 = |0\rangle\langle 0|, \quad M_1 = |1\rangle\langle 1|.$$

در این صورت  $M_i^\dagger = M_i$  و

$$M_0^\dagger M_0 = M_0^2 = |0\rangle\langle 0| \cdot |0\rangle\langle 0| = |0\rangle\langle 0| = M_0$$

و همچنین  $M_1^\dagger M_1 = M_1$  . در نتیجه

$$M_0^\dagger M_0 + M_1^\dagger M_1 = |0\rangle\langle 0| + |1\rangle\langle 1| = I,$$

<sup>۷</sup>Measurement operators

<sup>۸</sup>Collapse

و  $\{M_0, M_1\}$  یک اندازه‌گیری است. برای  $|\psi\rangle = a|0\rangle + b|1\rangle$  داریم

$$p(0) = \langle\psi|M_0^\dagger M_0|\psi\rangle = \langle\psi|0\rangle\langle 0|\psi\rangle = |\langle\psi|0\rangle|^2 = |a|^2,$$

$$p(1) = |b|^2.$$

حال اگر حاصل اندازه‌گیری 0 باشد حالت سیستم به صورت زیر تغییر می‌کند:

$$M_0|\psi\rangle = |0\rangle\langle 0|(a|0\rangle + b|1\rangle) = a|0\rangle \sim |0\rangle$$

و اگر حاصل اندازه‌گیری 1 باشد سیستم به  $|1\rangle$  تغییر پیدا می‌کند.

**مثال:** (اندازه‌گیری در یک پایه‌ی متعامد یکه) اگر  $\dim \mathcal{H} = d$  و  $\{|v_0\rangle, |v_1\rangle, \dots, |v_{d-1}\rangle\}$  یک پایه‌ی متعامد یکه باشد، برای  $M_i = |v_i\rangle\langle v_i|$  داریم:

$$\sum M_i^\dagger M_i = \sum |v_i\rangle\langle v_i| = I.$$

پس  $\{M_0, \dots, M_{d-1}\}$  یک اندازه‌گیری است. اگر  $|\psi\rangle = \sum_i a_i |v_i\rangle$  آنگاه

$$p(i) = \langle\psi|M_i^\dagger M_i|\psi\rangle = |a_i|^2.$$

به این اندازه‌گیری، اندازه‌گیری در پایه‌ی متعامد یکه‌ی  $\{|v_0\rangle, |v_1\rangle, \dots, |v_{d-1}\rangle\}$  می‌گویند.

**مثال:** برای بردارهای  $|+\rangle$  و  $|-\rangle$  که در بالا تعریف شدند، قرار دهید

$$M_0 = |+\rangle\langle 0|, \quad M_1 = |-\rangle\langle 1|.$$

$$M_0^\dagger = |0\rangle\langle +| \Rightarrow M_0^\dagger M_0 = |0\rangle\langle +|+\rangle\langle 0| = |0\rangle\langle 0|,$$

و به همین ترتیب  $M_1^\dagger M_1 = |1\rangle\langle 1|$ . پس  $M_0^\dagger M_0 + M_1^\dagger M_1 = I$ .

$$p(0) = \langle\psi|M_0^\dagger M_0|\psi\rangle = |\langle 0|+\rangle|^2 = |a|^2$$

$$p(1) = |b|^2$$

اگر حاصل اندازه‌گیری 0 باشد، تغییر حالت به صورت زیر خواهد بود:

$$M_0|\psi\rangle = |+\rangle\langle 0|(a|0\rangle + b|1\rangle) = a|+\rangle \sim |+\rangle.$$

**مثال:** (اندازه‌گیری تصویری<sup>۹</sup>) فرض کنید عملگرهای  $\{P_i : i \in S\}$  همگی تصویر عمود باشند، یعنی

$$P_i^\dagger = P_i, \quad P_i^2 = P_i,$$

<sup>۹</sup>Projective measurement

و داشته باشیم

$$\sum P_i = I.$$

در این صورت  $\{P_i : i \in S\}$  یک اندازه‌گیری است زیرا

$$\sum_i P_i^\dagger P_i = \sum_i P_i^2 = \sum_i P_i = I.$$

به چنین اندازه‌گیری‌ای، اندازه‌گیری تصویری می‌گویند. اندازه‌گیری در یک پایه‌ی متعامد یکه حالت خاصی از اندازه‌گیری تصویری است.

توجه کنید که در یک اندازه‌گیری تصویری برای  $i \neq j$  می‌توان نشان داد  $P_i P_j = 0$ . در واقع اگر برد  $P_i$  را با  $W_i$  نشان دهیم آنگاه  $\mathcal{H} = \bigoplus_{i \in S} W_i$  افراز فضا به زیرفضاهای عمود بر هم است.

**مثال:** یک کمیت<sup>۱۱</sup> فیزیکی با یک عملگر هرمیتی روی فضای هیلبرت مشخص می‌شود:

$$A : \mathcal{H} \rightarrow \mathcal{H}, \quad A^\dagger = A.$$

مثلاً همیلتونی عملگر متناظر با کمیت انرژی است. از آنجا که  $A$  هرمیتی است، در یک پایه‌ی متعامد یکه قطری می‌شود. در واقع اگر  $\lambda_i \in \mathbb{R}$  مقادیر ویژه‌ی  $A$ ،  $W_i$  زیر فضای تولید شده توسط بردارهای ویژه متناظر با مقدار ویژه‌ی  $\lambda_i$  باشند، و  $P_i$  را عملگر تصویر عمود بر روی این زیر فضا بگیریم، آنگاه

$$A = \sum_i \lambda_i P_i,$$

و از آنجا که بردارهای ویژه‌ی  $A$  کل  $\mathcal{H}$  را می‌پوشانند داریم  $\sum_i P_i = I$ . پس می‌توانیم اندازه‌گیری تصویری  $\{P_i\}$  را در نظر بگیریم.

اگر حالت  $|\psi\rangle$  را با  $\{P_i\}$  اندازه‌گیری کنیم و حاصل اندازه‌گیری  $i$  باشد، آنگاه می‌گوییم مقدار کمیت  $A$  برابر  $\lambda_i$  است. در این صورت متوسط (امید ریاضی) این کمیت که با  $\langle A \rangle$  نمایش داده می‌شود برابر است با

$$\begin{aligned} \langle A \rangle &= \sum_i \lambda_i p(i) = \sum_i \lambda_i \langle \psi | P_i | \psi \rangle \\ &= \langle \psi | \left( \sum_i \lambda_i P_i \right) | \psi \rangle = \langle \psi | A | \psi \rangle. \end{aligned}$$

اصل عدم قطعیت هایزنبرگ<sup>۱۲</sup>

<sup>۱۰</sup> Image

<sup>۱۱</sup> Observable

<sup>۱۲</sup> Heisenberg uncertainty principle

برای کمیت‌های  $A, B$  داریم

$$(\Delta A) \cdot (\Delta B) \geq \frac{1}{2} |\langle [A, B] \rangle|,$$

که در آن

$$(\Delta A)^2 := \langle A^2 \rangle - \langle A \rangle^2, \quad [A, B] := AB - BA.$$

برای جزییات بیشتر به صفحه ۸۹ کتاب مرجع مراجعه کنید.

#### ۴.۱ اصل چهارم - سیستم‌های ترکیبی

اصل چهارم: فضای هیلبرت متناظر با یک سیستم فیزیکی که متشکل از  $n$  سیستم کوچکتر<sup>۱۳</sup> است از ضرب تانسوری فضاهای کوچک‌تر بدست می‌آید. به عبارت دیگر اگر فضای هیلبرت متناظر با سیستم  $i$ -ام،  $\mathcal{H}_i$  باشد، فضای هیلبرت متناظر با کل  $n$  سیستم برابر است با

$$\mathcal{H}_1 \otimes \mathcal{H}_2 \otimes \cdots \otimes \mathcal{H}_n.$$

اگر سیستم  $i$ -ام در حالت  $|\psi_i\rangle \in \mathcal{H}_i$  باشد، کل سیستم در حالت  $|\psi_1\rangle \otimes |\psi_2\rangle \otimes \cdots \otimes |\psi_n\rangle$  است.

---

<sup>۱۳</sup>Subsystem